

TORNEO – CRASH TEAM RACING NITRO-FUELED **(PlayStation 4)**

1. INFORMACIÓN

El torneo de Crash Team Racing Nitro-Fueled se celebrará el día **27 de julio de 2019, a las 11:00 horas**, como parte de las IX Jornadas de Manga y Ocio Alternativo de Burgos, en el **Fórum Evolución Burgos**.

Habrà un límite máximo de participantes de 16 jugadores, y un límite mínimo de 8 jugadores. La organización se reserva el derecho a suspender el torneo si no se alcanza el límite mínimo.

Las personas que se inscriban en el número 17 en adelante pasarán a formar parte de la reserva en el caso de que alguno de los inscritos no se presente al torneo.

2. INSCRIPCIÓN

La inscripción podrá realizarse hasta 15 minutos antes de la hora de comienzo del torneo, sin excepción. La inscripción se realizará en el **stand de Información**, dejando nombre y apellidos y un nick (si lo tuviese).

3. BASES DEL TORNEO

Las diferentes rondas del torneo consistirán en varias pruebas Contrarreloj, llevadas a cabo en diferentes circuitos y con personajes seleccionados por la organización del torneo, de tal modo que todos los participantes jugarán en las mismas condiciones en cada ronda, premiando la adaptación de los participantes a las condiciones dadas y la conducción óptima.

En función del número de participantes, se jugarán las siguientes rondas:

- 8 jugadores: 3 rondas de pruebas Contrarreloj, clasificándose los siguientes jugadores: los 4 mejores en la primera ronda, los 2 mejores en la segunda ronda, resultando el ganador el mejor tiempo de la ronda final.
- De 9 a 16 jugadores: 4 rondas de pruebas Contrarreloj, clasificándose los siguientes jugadores: los 8 mejores en la primera ronda, los 4 mejores en la segunda ronda, los 2 mejores en la tercera ronda, resultando el ganador el mejor tiempo de la ronda final.

Cualquier tipo de bug o glitch, provocado de forma intencionada y entorpeciendo el normal desarrollo del torneo, supondrá la eliminación automática del torneo del jugador que lo lleve a cabo.

No se puede molestar a otro jugador ni entorpecer su juego de ninguna forma.

No se podrá pausar la partida sin avisar previamente a los organizadores. Será necesario alegar una causa justificada y contar con el consentimiento del otro jugador.

Regla extra

En el caso de que el número de participantes sea un número impar, la organización podrá decidir resolverlo concediendo el acceso directo de alguno de los jugadores a una ronda superior del torneo. Esto, por supuesto, se realizará de forma aleatoria entre todos los participantes del torneo.

CONTACTO

acnil@acnil.es

victorhercas@gmail.com