

# **TORNEO – PUYO PUYO TETRIS (PlayStation 4)**

## **1. INFORMACIÓN**

El torneo de Puyo Puyo Tetris se celebrará el día **28 de julio de 2019, a las 11:00 horas**, como parte de las IX Jornadas de Manga y Ocio Alternativo de Burgos, **en el Fórum Evolución Burgos**.

Habrà un límite máximo de participantes de 16 jugadores, y un límite mínimo de 8 jugadores. La organización se reserva el derecho a suspender el torneo si no se alcanza el límite mínimo.

Las personas que se inscriban en el número 17 en adelante pasarán a formar parte de la reserva en el caso de que alguno de los inscritos no se presente al torneo.

## **2. INSCRIPCIÓN**

La inscripción podrá realizarse hasta 15 minutos antes de la hora de comienzo del torneo, sin excepción. La inscripción se realizará en el **stand de Información**, dejando nombre y apellidos y un nick (si lo tuviese).

## **3. BASES DEL TORNEO**

Las rondas del torneo serán las siguientes en función del número de participantes:

- 8 participantes
  - Se jugarán enfrentamientos 1 Vs. 1.
  - La primera ronda se jugará en modo Versus, en la modalidad Tetris, resto de reglas predeterminadas, al mejor de tres partidas.
  - La segunda ronda se jugará en modo Versus, en la modalidad Puyo, resto de reglas predeterminadas, al mejor de tres partidas.
  - La final se jugará en el modo Swap, resto de reglas predeterminadas, al mejor de tres partidas.
- 9 a 16 participantes
  - Se jugarán enfrentamientos 1 Vs. 1.
  - La primera ronda se jugarán en modo Versus, en la modalidad Tetris, resto de reglas predeterminadas, al mejor de tres partidas.

- La segunda ronda se jugará en modo Versus, en la modalidad Puyo, resto de reglas predeterminadas, al mejor de tres partidas.
- La tercera ronda se jugará en el modo Swap, resto de reglas predeterminadas, al mejor de tres partidas.
- La final se jugará en el modo Fusion, resto de reglas predeterminadas, al mejor de tres partidas.

Cualquier tipo de bug o glitch, provocado de forma intencionada y entorpeciendo el normal desarrollo del torneo, supondrá la eliminación automática del torneo del jugador que lo lleve a cabo.

No se puede molestar a otro jugador ni entorpecer su juego de ninguna forma.

No se podrá pausar la partida sin avisar previamente a los organizadores. Será necesario alegar una causa justificada y contar con el consentimiento del otro jugador.

#### Regla extra

En el caso de que el número de participantes sea un número impar, la organización podrá decidir resolverlo concediendo el acceso directo de alguno de los jugadores a una ronda superior del torneo. Esto, por supuesto, se realizará de forma aleatoria entre todos los participantes del torneo.

#### CONTACTO

[acnil@acnil.es](mailto:acnil@acnil.es)

[victorhercas@gmail.com](mailto:victorhercas@gmail.com)