

# **TORNEO – TEKKEN 7 (PlayStation 4)**

## **1. INFORMACIÓN**

El torneo de Tekken 7 se celebrará el día **28 de julio de 2019, a las 16:30 horas**, como parte de las IX Jornadas de Manga y Ocio Alternativo de Burgos, **en el Fórum Evolución Burgos**.

Habrà un límite máximo de participantes de 32 jugadores, y un límite mínimo de 8 jugadores. La organización se reserva el derecho a suspender el torneo si no se alcanza el límite mínimo.

Las personas que se inscriban en el número 33 en adelante pasarán a formar parte de la reserva en el caso de que alguno de los inscritos no se presente al torneo.

## **2. INSCRIPCIÓN**

La inscripción podrá realizarse hasta 15 minutos antes de la hora de comienzo del torneo, sin excepción. La inscripción se realizará en el **stand de Información**, dejando nombre y apellidos y un nick (si lo tuviese).

## **3. BASES DEL TORNEO**

La primera ronda del torneo se jugará con las siguientes reglas (Modo Torneo):

- 1 combate.
- 3 asaltos.
- 60 segundos de tiempo por asalto.

Desde la segunda ronda hasta las semifinales, ambas inclusive, se jugará con las siguientes reglas (Modo Torneo):

- Al mejor de 3 combates.
- 3 asaltos.
- 60 segundos de tiempo por asalto.

La final se jugará con las siguientes reglas (Modo Torneo):

- Al mejor de 5 combates.
- 3 asaltos.
- 60 segundos de tiempo por asalto.

La selección de escenarios en todas las rondas del torneo será aleatoria.

No podrán seleccionarse personajes con atuendos personalizados.

Cualquier tipo de bug o glitch, provocado de forma intencionada y entorpeciendo el normal desarrollo del torneo, supondrá la eliminación automática del torneo del jugador que lo lleve a cabo.

No se puede molestar a otro jugador ni entorpecer su juego de ninguna forma.

No se podrá pausar la partida sin avisar previamente a los organizadores. Será necesario alegar una causa justificada y contar con el consentimiento del otro jugador.

#### Regla extra

En el caso de que el número de participantes sea un número impar, la organización podrá decidir resolverlo concediendo el acceso directo de alguno de los jugadores a una ronda superior del torneo. Esto, por supuesto, se realizará de forma aleatoria entre todos los participantes del torneo.

#### CONTACTO

[acnil@acnil.es](mailto:acnil@acnil.es)

[victorhercas@gmail.com](mailto:victorhercas@gmail.com)